

NORME DE CONCEPTION D'ASSETS APP STORE

Ce document définit les normes et recommandations pour la création des assets visuels destinés à la publication d'une application sur l'**App Store d'Apple**.

1. CONSIGNES GÉNÉRALES

- **Format de fichiers** : PNG 32 bits ou JPEG haute qualité
- **Espace colorimétrique** : sRGB
- **Taille maximale des fichiers** : Optimisée sans perte de qualité
- **Nom des fichiers** : (Nom de l'application) + (Type d'asset) + appstore
- **Méthode d'enregistrement** :
 - NE PAS enregistrer directement (CTRL+S) sur les fichiers génériques
 - Utiliser "Enregistrer sous" (MAJ + CTRL + S) pour renommer votre fichier source

Tous les assets doivent être fournis dans un **dossier ZIP** nommé :
(Nom de l'application) + Assets AppStore

2. ICÔNE DE L'APPLICATION

L'icône doit être soignée, reconnaissable et respecter les guidelines Apple.

Spécifications :

- **Taille finale** : 1024 x 1024 px
- **Forme** : Carré sans arrondi (Apple applique automatiquement un masque)
- **Aucune transparence** : Le fond doit être totalement opaque
- **Aucune ombre ou effet de brillance** : Apple applique ses propres effets dynamiques
- **Format** : PNG 32 bits
- **Espace colorimétrique** : sRGB

Conseil :

Utiliser le fichier de référence "**App Store Icon Template**" pour aligner votre icône avec la grille de conception recommandée.

3. CAPTURES D'ÉCRAN (SCREENSHOTS)

Les captures d'écran doivent illustrer les fonctionnalités clés de l'application avec des visuels attractifs.

Taille et formats acceptés :

iPhone

Modèle	Résolution portrait	Résolution paysage
iPhone 6/7/8	750 × 1334 px	1334 × 750 px
iPhone X/XS	1125 × 2436 px	2436 × 1125 px
iPhone 12/13/14	1170 × 2532 px	2532 × 1170 px
iPhone Pro Max	1284 × 2778 px	2778 × 1284 px

iPad

Modèle	Résolution portrait	Résolution paysage
iPad 3rd Gen et ultérieurs	2048 × 2732 px	2732 × 2048 px

Règles à respecter :

Minimum **1 screenshot**, maximum **10 screenshots**

Format **PNG** ou **JPEG**

Mettre en avant les points forts de l'application (interface, fonctionnalités, expérience utilisateur)

Éviter les bordures et logos supplémentaires

Conseil :

Utiliser le fichier "**AppStore Screenshots Template**" avec des **grilles de composition** pour garantir une mise en page harmonieuse.

4. VIDÉO DE PRÉSENTATION (OPTIONNELLE)

Vous pouvez ajouter une vidéo pour montrer l'application en action.

Spécifications :

- **Durée** : 15 à 30 secondes
- **Format** : MOV ou MP4
- **Résolution** : Doit correspondre aux tailles des screenshots
- **Encodage recommandé** : H.264
- **Aucune publicité ou promotion externe** :

Conseil :

Commencez la vidéo avec une **animation fluide** et **évitez les textes excessifs**.

5. SPLASH SCREEN (ÉCRAN DE LANCEMENT)

Le Splash Screen est l'écran qui s'affiche au lancement de l'application.

Spécifications :

- **Taille** : Doit correspondre aux dimensions des screenshots
- **Format** : PNG 32 bits ou JPEG haute qualité
- **Fichier de référence** : *"App Store Splash Template"*
- **Logo centré** avec un fond en cohérence avec l'identité visuelle de l'application
- **Aucune animation** (iOS gère la transition avec le lancement natif de l'app)

Conseil :

Créer un **design épuré** qui reflète immédiatement l'univers de l'application.

6. BANNIÈRE PROMOTIONNELLE (OPTIONNELLE)

Cette bannière est utilisée pour les campagnes promotionnelles sur l'App Store.

Spécifications :

- **Taille** : 4320 × 1080 px
- **Format** : PNG 32 bits ou JPEG
- **Marge de sécurité** : Éviter les textes ou logos proches des bords
- **Espace colorimétrique** : sRGB

Conseil :

Utiliser des visuels impactants et des couleurs contrastées pour attirer l'attention.

7. FORMAT DE LIVRAISON DES FICHIERS

Nom du fichier ZIP final :

(Nom de l'application) + Assets AppStore.zip

Contenu du fichier ZIP :

Ikne : (Nom de l'application) + Icon + appstore.png

Screenshots : (Nom de l'application) + Screenshot01.png, (Nom de l'application) + Screenshot02.png, etc.

Vidéo (si applicable) : (Nom de l'application) + Preview.mp4

Splash screen : (Nom de l'application) + Splash.png

Bannière (si applicable) : (Nom de l'application) + Banner.png

8. REMARQUES FINALES

Évitez d'enregistrer directement sur les fichiers de base (CTRL+S)

Envoyez un fichier ZIP contenant tous les éléments demandés

Assurez-vous que chaque asset respecte les normes Apple pour éviter tout rejet.

Consulter : <https://help.apple.com/asc/apps promoart/#/itcf050be47b>
comme référence visuel