

EXERCICES CONSOLIDATION DES ACQUIS

Niveau 1 : Vérification des connaissances

Exercice 1 : Vrai ou Faux

1. "use strict" peut être placé n'importe où dans le fichier.
2. let sert à déclarer une variable.
3. Une variable peut changer de valeur après sa création.
4. typeof null retourne "null".
5. confirm() retourne une chaîne de caractères.
6. prompt() peut retourner null.

Exercice 2 : Compléter le code

```
"use strict";
```

```
_____ prenom = "Jean";
```

```
alert(_____);
```

Résultat attendu :
Jean

Exercice 3 : Identifier le type

```
typeof 123  
typeof "Bonjour"  
typeof true  
typeof undefined  
typeof null  
typeof Symbol("id")
```

Niveau 2 : Manipulation des variables

Exercice 4 : Création de variables

Crée trois variables :

- nom
- age
- ville

Puis affiche leur contenu dans une alerte.

Exercice 5 : Échange de valeurs

```
let a = "Rouge";  
let b = "Bleu";
```

Résultat attendu :
a === "Bleu"
b === "Rouge"

Exercice 6 : Nommage de variables

```
let age;  
let user_name;  
let 2nom;  
let $prix;  
let let;  
let _compteur;
```

Indique lesquels sont valides.

Niveau 3 : Types de données

Exercice 7 : Prédire le résultat

```
alert(typeof 10);  
alert(typeof "10");  
alert(typeof true);  
alert(typeof undefined);
```

Exercice 8 : Créer des variables de différents types

Déclare :

- une chaîne
- un nombre
- un booléen
- une variable undefined
- une variable null

Puis affiche leur type avec typeof.

Exercice 9 : Quiz

Associe chaque valeur à son type :

"Hello"

false

42

undefined

null

Niveau 4 : alert, prompt, confirm

Exercice 10 : Demander un prénom

Demande le prénom de l'utilisateur avec prompt() puis affiche :

Bonjour Moussa !

Exercice 11 : Demander l'âge

Demande l'âge de l'utilisateur puis affiche :

Tu as 18 ans.

Exercice 12 : Confirmation

Affiche :

Voulez-vous continuer ?

Si OK :
Vous avez accepté.

Sinon :
Vous avez annulé.

Niveau 5 : Exercices pratiques

Exercice 13 : Carte d'identité

Demande :

- prénom
- nom
- âge
- ville

Puis affiche :

===== CARTE D'IDENTITÉ =====

Nom : Dupont

Prénom : Jean

Âge : 20 ans

Ville : Cotonou

Exercice 14 : Vérification de majorité

Demande l'âge.

Si l'âge est supérieur ou égal à 18 :
Vous êtes majeur.

Sinon :
Vous êtes mineur.

Exercice 15 : Confirmation d'inscription

1. Demande le nom.
2. Affiche :
Votre nom est-il bien Jean ?

3. Si l'utilisateur confirme :
Inscription validée.

4. Sinon :
Veuillez recommencer.

Niveau 6 : Débogage

Exercice 16 : Trouver l'erreur

"use strict";

```
nom = "Jean";
```

```
alert(nom);
```

Pourquoi ce code génère-t-il une erreur ?

Exercice 17 : Trouver les erreurs

```
"use strict";
```

```
let age = 20;
```

```
let age = 25;
```

```
alert(age);
```

Que se passe-t-il ?

Exercice 18 : Trouver les erreurs

```
let prenom = prompt("Votre prénom");
```

```
if(confirm("Continuer ?"))  
{  
    alert("Bonjour" prenom);  
}
```

Corrige le code.

Mini Projet de Synthèse

Exercice 19 : Fiche utilisateur

1. Demande le prénom.
2. Demande l'âge.
3. Demande la ville.
4. Demande confirmation :
Confirmez-vous les informations ?
5. Si l'utilisateur confirme, afficher :
Bienvenue Jean !
Âge : 25 ans
Ville : Cotonou
6. Sinon afficher :
Opération annulée.

Challenge

Exercice 20 : Jeu de bienvenue

1. Demande le prénom.

2. Affiche :
Bonjour [prénom]

3. Demande :
Es-tu prêt à apprendre JavaScript ?

4. Si oui :
Excellent choix !

5. Sinon :
Reviens quand tu seras prêt.