

RÉTROSPECTIVE SEMAINE DU 28 & 29

Objectifs / Modules des deux derniers sprints

- Feedbacks sdp / adyk
- AO - KPI & Dashboard
- Partenaires / Contrat
- ACCESS
- QVCT
- CV

Comment vous pouvez décrire les deux derniers sprints

- confusion / malentendu
- beaucoup de tâches inachevés, à gérer en parallèle
- manque de contrôle / débordé
- objectifs non atteint / trop de feedback / retard
- incompréhension / bugs difficile à régler / confusion / remise en question / lenteur
- lenteur / incompréhension / beaucoup d'erreurs / objectifs non atteint

Qu'est ce que vous avez:

1. Aimé

- l'énergie de groupe / dynamisme au sein de l'équipe / collaboration
- capacité à rattraper les erreurs
- le travail au quotidien
- liberté de choix technique / liberté d'expression de la créativité
- partage de connaissance
- implication / disponibilité des collègues / accompagnement

2. Appris

- lâcher prise
- des éléments techniques
- l'importance du suivi
- mieux communiquer mes idées

3. Manqué

- manque de motivation en cas d'une attente trop longue
- la communication et la résolution des blocages
- le niveau de compréhension au sein de l'équipe
- la supervision
- gestion du process testeurs

4. Désiré

- collaboration entre les backs, fronts et designers

- compréhension globale et uniforme à tous les niveaux
- design thinking au début d'un module
- atteinte des objectifs
- orientations / accompagnement / recevoir des feedbacks sur les tâches

Qu'est ce qu'il faut:

	Actions	Garants
Faire	Demande de vue: réunion d'explication des cahiers de charges / demandes, communiquer le résultat attendus et ceux avec toute l'équipe design	Agnès, Igor
	design thinking en début de module	Roméo, Igor
	collaboration entre front / back (base de donnée et définition apis)	Rachid / Agnès
	documentation des fonctionnalités	Roméo, Rachid, Agnès
	mettre à disposition un schéma de base de données	Celui qui a créé les tables
	écrire les DoD	celui qui donne la tâche celui qui exécute la tâche
	relecture et mise à disposition des DoD générales	Agnès
Continuer	daily du soir	Sandrelle
	point des objectifs en milieu de semaine	Chacour
	testeur	chaque membre
	coding game	Yvette

	kanban	Agnès
	outils collaboratifs	Yvan et Minah
	entraide	chaque membre de l'équipe
Arrêter	traiter des tâches sans compréhension / malentendus	chaque membre de l'équipe
	effet tunnel au niveau du partage d'information	Détenteur de l'info à partager
	non respect des process, dérogation	chaque membre de l'équipe
	manque de traduction	chaque membre de l'équipe
	non respect des normes applicatives (négligence dans le code)	chaque membre de l'équipe

Sujets de discussion

1. Travailler la motivation de l'équipe

- enquête de motivation et traiter (rituel)
- émoji de motivation/humeur
- retour à la culture d'entreprise
- partage des connaissances
- mentionner l'importance et l'impact des tâches

2. Collaboration de l'équipe (créer des moments fun)

- discussion en équipe
- utiliser les pauses pour renforcer les liens
- discuter après les coding games

3. Heure des coding games / daily du soir

- codinggame: après le daily, à 10h
- Daily du soir : 18h20, 18h

4. Gestion des pause de 15 min

- 12h et 17h
- enlever la pause de 12h (cause heure du démarrage de la journée)

NB: En attendant de prendre des décisions sur les sujets à discuter, on continue à le faire comme on le faisait