

Linux — Séance d'entraînement : fichiers, chemins et permissions

Cette séance comporte **10 scénarios**, à faire **dans l'ordre**, sans sauter d'étape. Ils se ressemblent volontairement — c'est la répétition qui construit le réflexe, pas la variété.

Pour **chaque** scénario, applique systématiquement cette méthode, dans cet ordre :

1. **Avant d'agir** : vérifie où tu te trouves, et regarde ce qui existe déjà à l'endroit concerné (source et destination).
2. **Agis** en utilisant le chemin demandé (relatif ou absolu, selon la consigne).
3. **Après avoir agi** : vérifie que le résultat obtenu correspond exactement à ce qui était demandé — ne te fie pas à l'absence de message d'erreur, vérifie concrètement.

Si une action échoue ou ne fait pas ce que tu attendais, ne réessaie pas au hasard : comprends d'abord pourquoi, avec les outils vus dans la partie théorique.

Le rapport à me transmettre

Pour que je puisse voir que tu as bien suivi les consignes (et pas seulement obtenu un résultat qui a l'air correct), tu vas rédiger un rapport au fil de l'eau, scénario par scénario, dans un fichier texte.

Utilise ce modèle pour chaque scénario :

```
## Scénario 3

État avant d'agir :
$ pwd
/home/ottmare/entrainement/beta/deux

$ ls -la
(coller ici le contenu réel affiché par le terminal)

Action réalisée :
$ cp ../../alpha/un/mission1.txt .

Vérification après :
$ ls -la
(coller ici le résultat réel)
```

Règles importantes

- **N'efface jamais une commande qui a échoué.** Note-la telle quelle, avec le message d'erreur obtenu, puis note en dessous comment tu as compris le problème et corrigé. **Les erreurs et leur résolution m'intéressent au moins autant que le résultat final** — c'est ça qui me montre ta démarche, pas seulement le résultat.
- Copie-colle réellement ce que le terminal affiche, ne le réécris pas de mémoire : c'est ce qui me permet de vérifier que tu as vraiment exécuté chaque étape.
- Fais un bloc "Scénario" pour chacun des 10, dans l'ordre, dans le même fichier.

Mise en place initiale

Crée cette arborescence de départ, une seule fois, avant de commencer les scénarios :

```

entrainement/
├── alpha/
│   └── un/
├── beta/
│   ├── un/
│   └── deux/
├── gamma/
└── archives/
  
```

Scénario 1

Place-toi dans `entrainement/alpha/un/`. Depuis là, en utilisant un chemin relatif, fais apparaître un nouveau fichier vide nommé `mission1.txt` à l'intérieur de `entrainement/beta/un/`.

Scénario 2

Reste où tu es. Fais apparaître un nouveau dossier nommé `mission2` à l'intérieur de `entrainement/gamma/`, cette fois en utilisant un chemin absolu.

Scénario 3

Place-toi directement dans `entrainement/beta/deux/`. Depuis là, fais apparaître une copie du fichier `mission1.txt` (celui créé au scénario 1) à l'intérieur de ce dossier `entrainement/beta/deux/` où tu te trouves, en utilisant un chemin relatif pour désigner le fichier d'origine.

Scénario 4

Sans changer de dossier, fais en sorte que le dossier `mission2` (créé au scénario 2, dans `gamma/`) contienne désormais un nouveau fichier `notes.txt`, en une seule commande, sans t'y déplacer au préalable.

Scénario 5

Place-toi à la racine de `entrainement/`. Fais apparaître un nouveau dossier `mission5` à l'intérieur de `entrainement/alpha/un/`, en utilisant le chemin relatif le plus court possible.

Scénario 6

Depuis l'endroit où tu es actuellement, fais apparaître une copie du fichier `notes.txt` (celui du scénario 4, dans `gamma/mission2/`) à l'intérieur du dossier `archives/`, sous un nom différent de l'original, en utilisant un chemin absolu pour le fichier source et un chemin relatif pour la destination.

Scénario 7

Place-toi dans `entrainement/gamma/mission2/`. Depuis là, fais apparaître un fichier `mission7.txt` à l'intérieur de `entrainement/alpha/un/mission5/` (le dossier créé au scénario 5), en utilisant un chemin relatif. Réfléchis bien avant d'agir : combien de niveaux dois-tu remonter avant de redescendre ?

Scénario 8

Toujours sans bouger, refais exactement la même action qu'au scénario 7 (faire apparaître un fichier dans ce même dossier cible), mais cette fois en utilisant un chemin absolu, et sous un nom différent de `mission7.txt`. Avant d'agir, vérifie si un fichier du même nom existe déjà à cet endroit.

Scénario 9

Place-toi dans `entrainement/archives/`. Vérifie les droits actuels de ce dossier. Modifie-les pour que **toi seul·e** (le propriétaire) puisses écrire dedans, les autres catégories ne conservant que le droit de consultation. Vérifie ensuite, en essayant réellement de créer un fichier dedans, que tu peux toujours le faire.

Scénario 10

Dans `entrainement/beta/un/`, fais apparaître un fichier `final.txt` (peu importe la méthode). Puis, sans le déplacer ni le renommer, modifie ses droits pour qu'il ne soit accessible en lecture et en écriture que par toi, et pour personne d'autre — ni le groupe, ni les autres utilisateurs. Vérifie le résultat en relisant la ligne de détails du fichier et en la décomposant complètement.