

Normes UI Design

1. Clarté et Accessibilité Visuelle

- Éviter de surcharger les interfaces avec trop d'informations et d'éléments graphiques.
- Utiliser la taille, le contraste des couleurs et le positionnement pour hiérarchiser les informations, de la moins pertinente à la plus pertinente.
- Assurer un contraste suffisant entre les textes, les éléments visuels et l'arrière-plan.
- Veiller à ce que les textes soient clairement lisibles.
- Ajouter des textes explicatifs pour clarifier les actions moins évidentes.
- Éviter une dominance excessive de la couleur principale sur les interfaces.

2. Cohérence et Interaction

- Maintenir une cohérence dans l'utilisation des couleurs (par exemple, tous les boutons d'action positive doivent avoir la même couleur).
- Assurer la cohérence des animations pour les boutons de même type.
- Vérifier la cohérence des styles après la création d'un nombre significatif d'interfaces, car les variations des user stories peuvent affecter la cohérence.

3. Gestion des Espaces

- Espacer correctement les éléments sur les interfaces pour offrir un confort visuel à l'utilisateur.
- Éviter des espaces excessifs entre les éléments (par exemple, pas plus de 24px pour le mobile et 50px pour le web).
- Considérer l'accessibilité tactile lors du positionnement des boutons.

4. Guide Mémoirel

- Utiliser des icônes et éléments graphiques pour guider l'utilisateur.
- Répéter l'utilisation d'icônes précédemment utilisées pour être plus explicite ou indicatif (par exemple, en cas d'espace réduit).