

Definition of Done d'une tâche Design

1. Intégrer les maquettes en conformité aux fonctionnalités et spécifications prévues dans la User Story.
2. Assurer la conformité avec les directives de design de l'entreprise (style guide, palette de couleurs, etc.) et/ou design système du projet .
3. Vérifier que les éléments interactifs (boutons, formulaires, menus, etc.) fonctionnent comme prévu dans la maquette.
4. Préparer des versions pour différents dispositifs (mobile, tablette, desktop) si nécessaire
5. Obtenir l'approbation finale des parties prenantes avant le déploiement ou l'intégration dans la version finale du produit.
6. Usability testing : Les tests d'utilisabilité montrent que les utilisateurs peuvent accomplir les tâches prévues sans difficultés majeures